

## **Igényfelmérés a Hargita megyei önkormányzatok körében a játszó- és közösségi tereket illetően**

**2022. április 5.**

A gyermekek testi és lelki fejlődésében egyaránt kulcsfontosságú szerepet tölt be a játék, a nevelés nélkülözhetetlen eleme. Bár napjaink felgyorsult világában szinte elengedhetetlen a gyerekek digitalizációs ismerete, és tagadhatatlan, hogy a számítógépek segítik kreatív és praktikus nevelésüket, nem helyettesíthetik azokat az élményeket és tapasztalatokat, melyeket a játszótereken szereznek.

A játszótér számukra nem csupán egy olyan helyet jelent, ahol játszva fejleszthetik mozgáskoordinációjukat, ügyességüket, hanem olyan közösségi teret is, ahol elsajátíthatják a társas viselkedés alapszabályait, fejleszthetik szociális készségeiket.

Az Oktatásért és kultúráért felelős szakbizottság felkérésére Hargita Megye Tanácsa a korábbi, 2008-ban indított játszótér program folytatásának lehetőségeit vizsgálja meg és kiemelt prioritásként kezeli az idei évben az önkormányzatok azon törekvéseit, melyek játszó- és közösségi terek felújítására, valamint újak létesítésére irányulnak.

---

A fentiek értelmében, Hargita Megye Tanácsa igényfelmérést végzett, annak érdekében, hogy feltérképezze milyen terveik és elképzeléseik vannak az önkormányzatoknak ezen a téren.

Az igényfelmérés online felületen történt, 2022. február 1 és 4 között, a Hargita megyei önkormányzatok körében.

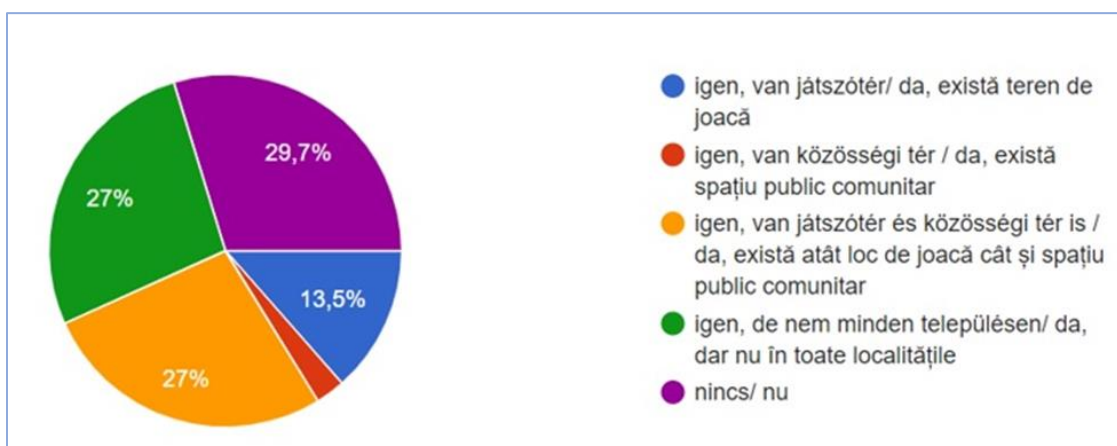
A felmérés során 37 önkormányzat részéről érkezett válasz.

A továbbiakban ezen válaszok alapján, a főbb következtetéseket ismertetjük.

## A felmérés következtetései

Az alábbi ábráról leolvashatjuk, hogy a megye azon 37 önkormányzatának, melyek kitöltötték a kérdőívet, **közel egyharmada** válaszolta, hogy az adminisztrálásukba tartozó településen/településeken **nincsenek** közösségi- és játszóterek.

**27%-uk** válaszolta, hogy a településeken **van mindkettő**, játszótér és közösségi tér egyaránt, és szintén **27%-os** arányban válaszolták, hogy vannak játszó és/vagy közösségi terek, de **nem minden adminisztrálásukba tartozó településen**, illetve **13,5%-uk** esetében van **csak játszótér**. Mindössze **1 önkormányzat** jelölte meg válaszként, azt a lehetőséget, hogy bár játszótér nincsen, **közösségi tér azonban létezik** a településen.

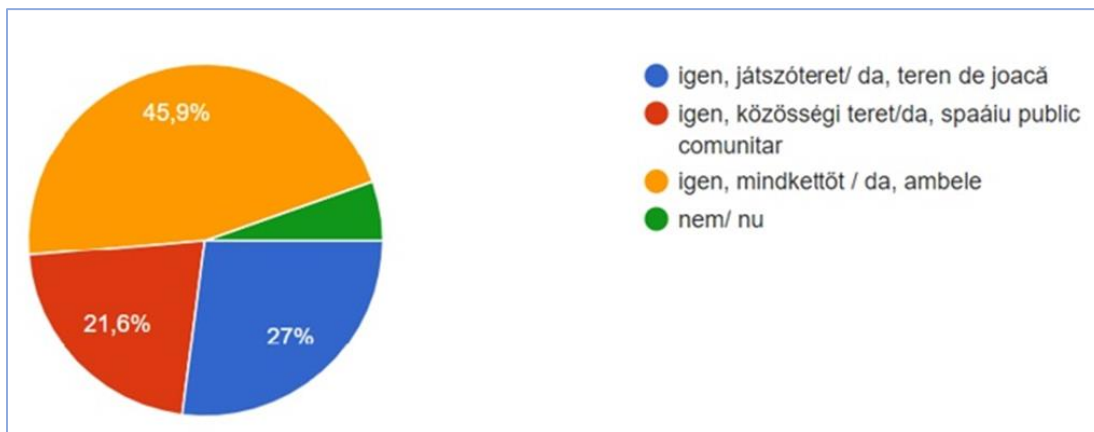


1. Ábra – A köv. kérdésre adott válaszok aránya: Az Ön adminisztrálásába tartozó településen/településeken vannak játszóterek/közösségi terek?

Fontos szempont, hogy a 37 önkormányzat **szinte egyöntetűen úgy ítéli meg**, a gyerekek számához viszonyítva **nincs elég játszótér a településeken**, és elenyésző számban vélik úgy, hogy elégséges. Ennek oka, a válaszok alapján többnyire az anyagi források hiánya, illetve egyes községekben csak ezek központjában található játszótér.

Ahogy a 2. ábrán is látszik, a szóban forgó 37 polgármesteri hivatal **közel felének** szerepel a 2022-es **tervei között új játszó- és közösségi terek építése egyaránt**. **Több, mint negyedük** tervez **új játszótereket**, **több mint két tizedük közösségi tereket** és mindössze **egy ötöde nem tervezi** sem játszó-, sem közösségi terek létesítését.

Ezen önkormányzatoknak mindössze negyede igényelt és/vagy nyert támogatást Hargita Megye Tanácsának 2008-as játszóterek építésére vonatkozó programjában, azonban szinte kivétel nélkül úgy vélik, hogy azóta ezen játszóterek teljes felújításra szorulnak.



2. Ábra – A köv. kérdésre adott válaszok aránya: Terveznek Önök 2022-ben új játszótéreket/közösségi tereket létesíteni?

A kérdőívet kitöltő önkormányzatok szinte mindegyike rendelkezik erre a célra hasznosítható közterülettel, és egyöntetűen, kivétel nélkül vállalnák a beruházáshoz szükséges megvalósítási tanulmány elkészítését, amennyiben Hargita Megye Tanácsa valamilyen formában hozzájárulna a terek létesítésének kivitelezésének támogatásához.

### Stratégiai illeszkedés

A 2020-2030-as időszakra vonatkozó Vidékfejlesztési stratégia előkészítése folyamán elvégzett online felmérésben a vidéken élő válaszadók több, mint 50%-a fejezte ki igényét arra, hogy hozzáférjenek többek között olyan alapvető szolgáltatásokhoz közösségükben, mint a játszóterek.

### Javaslat

Mivel a játszótérekre való igény egyértelmű, **javasoljuk a játszótérek és közösségi terek prioritásként való kezelését 2022-ben, illetve ezek létesítésének támogatását az állami költségvetési törvény alapján jóváhagyott, a 6%-os jövedelemadóból származó alapból.**

Javasoljuk minden önkormányzatnak, hogy ezen igényeknek és terveiknek megfelelően, kezeljék úgyszintén prioritásként a játszó- és közösségi terek létesítését és/vagy felújítását is és az elkövetkezendő időszakban, amennyiben tehetik, foglalják bele költségvetéseikbe is.

Továbbá felhívjuk a figyelmet a helyi összefogások eredményességére, valamint a vissza nem térítendő támogatások lehívásának lehetőségére a település különböző fejlesztései érdekében.

Ebben a tekintetben, jó példának számít Hargita Megye Tanácsának éveken át tartó nagysikerű Kaláka programja, melynek célja volt egy önerőből építkező Hargita megye megalapozása, a lakosság bevonásával. Olyan szülők, vállalkozók, helyi vezetők, közbirtokosságok, civil szervezetek és helybéliek hozzájárulása szükséges ehhez, akik nem közömbösek a fent említett célok megvalósításával szemben és munkájukkal, lehetőségeihez mérten hozzá is járulnának mindezek eredményességéhez.

A fentieket figyelembe véve, továbbá Hargita Megye Tanácsának az Oktatásért és kultúráért felelős szakbizottság tagjai részéről érkezett javaslatok alapján, az előzőleg elindított „Játszóter” programot célszerű lenne folytatni, valamint olyan formában megszervezni, amely kitér mind a játszóterek, mind a közösségi terek építésére és felújítására. Ugyanakkor, a helyi közösség bevonása is indokolt, annak érdekében, hogy az elindított kezdeményezések hosszú távon fenntarthatóak legyenek, olyan funkciókat biztosítva, amelyek a helyi közösséget erősítik és azok igényeihez igazodnak.

Az önkormányzatok ezen kezdeményezéseinek a 6%-os jövedelemadóból származó alaptól való támogatása mellett, javasolt külső finanszírozási lehetőségek beazonosítása és alkalmazása is.